## **📄 Introdução – Programação Orientada a Objetos em C#**

A **Programação Orientada a Objetos (POO)** é um dos padrões de programação mais utilizados atualmente no desenvolvimento de sistemas de software. Ela propõe uma abordagem baseada em objetos — entidades que combinam estado (dados) e comportamento (métodos) —, permitindo ao programador modelar problemas complexos do mundo real de maneira mais estruturada, reutilizável e modular. Entre os principais pilares da POO estão: **abstração**, **encapsulamento**, **herança** e **polimorfismo** (MACORATTI, 2020).

Utilizando a linguagem **C#**, desenvolvida pela Microsoft, a POO é um elemento essencial. C# fornece suporte completo à orientação a objetos desde sua criação, permitindo que desenvolvedores criem sistemas robustos, organizados e de fácil manutenção. A linguagem permite definir **classes**, **interfaces**, **métodos**, **propriedades** e usar recursos como **herança múltipla por interface**, além de **delegates** e **eventos**, que aumentam a flexibilidade do código (DEVMEDIA, 2023).

A aplicação correta dos conceitos de orientação a objetos em C# favorece a separação de responsabilidades no código, promovendo maior clareza, testabilidade e reaproveitamento. Por exemplo, a definição de uma classe Cliente pode conter atributos como Nome e CPF, e métodos como RealizarCompra, encapsulando a lógica de negócio de forma clara (ALURA, 2024).

Dessa forma, a POO em C# não apenas melhora a qualidade do código, como também facilita a manutenção e evolução dos sistemas, sendo uma prática amplamente adotada em empresas e ambientes acadêmicos no desenvolvimento de aplicações desktop, web e móveis.

## **📚 Referências (ABNT)**

ALURA. *Entendendo a Programação Orientada a Objetos com C#*. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/orientacao-a-objetos-csharp. Acesso em: 04 maio 2025.

DEVMEDIA. *Programação Orientada a Objetos com C#*. Disponível em: https://www.devmedia.com.br/programacao-orientada-a-objetos-com-c/26594. Acesso em: 04 maio 2025.

MACORATTI, José Carlos. *Conceitos de Programação Orientada a Objetos em C#*. Disponível em: https://www.macoratti.net/poo\_csharp1.htm. Acesso em: 04 maio 2025.